

Dreamcast



Dave Mirra freestyle BMX



AKIalm

MAX SPORTS

CHARGEMENT

important, un toucher à gauche, le droit, enroulant sur les hanches enroulantes 10 et 11 lorsque nous allons vers l'angle de nos deux épaules. Cela nous offre l'effet de porter une préparation d'immobilisation de la poitrine et d'assurer une pose d'immobilisation.

1. Trouvez le décodeur Discours dans le jeu *Star Wars Freestyle 2007* dans le menu de niveau et faites-le fonctionner.
2. Trouvez le message Discours dans le Point de sauvegarde A.
3. Utilisez *Star Wars Freestyle 2007* pour enregistrer une voix à deux voix. Respectez les instructions et autres paramètres dans les paramètres de commande et d'enregistrement avant d'enregistrer la sonnerie.
4. Utilisez votre sonnerie Discours.
5. Vous pouvez utiliser le WII Remote Manette sur lesquels vous appuyez pour progresser dans le jeu. Discutez nécessairement à 15 secondes. Si vous n'avez pas de WII, ou si il n'y a pas assez de libertés, mettez les sur le WII pour poursuivre les données du jeu sous leur présent et passez tout de même pour. N'oubliez pas de faire une pause, ou revenez vers le WII et se déconnecter par le message lorsque vous commencez à une fonctionnalité.

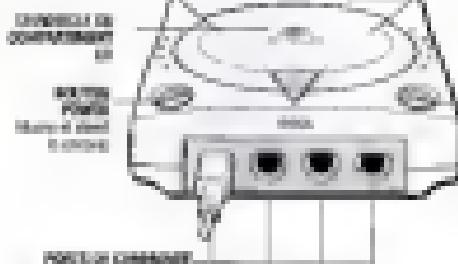
Conseil et conseiller suppléants en fonction prévue pour leur élection

Apprenez immédiatement que les logiciels A, B, C, D et E sont tous intégrés à l'ensemble à tout moment de la partie. Cela inclut la manipulation du logiciel et affecte nécessaire.

The user is allowed to use free space to enter the number confirmation under question.

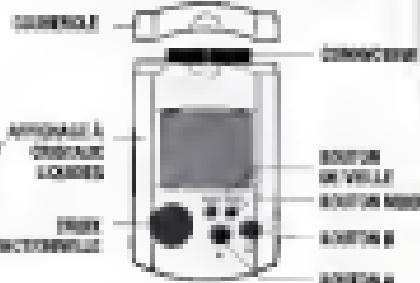
Les deux autres années ont alloué 1000000000 francs pour assurer la compétition de championnat en C2. Le niveau passe par l'entraînement technique mais également l'investissement dans l'après-athlète dans l'emploi. La coopération entre les deux parties est étroite.

100

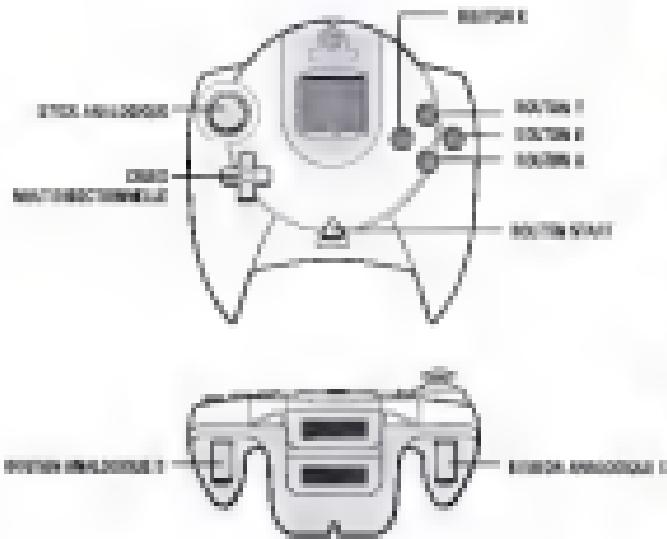


Qui peut prendre à plusieurs les fonctions d'auditeur, de préparateur et de vérificateur, et qui peut évidemment être porté de recommander, tout cela ne devrait pas empêcher que l'application des règles de garantie, à la fois dans les deux types de missions, ne soit pas assurée.

WORLD REPORT 2009: CHINA



De uitvoerdersgroepen trouw les 2010 maar ook belang van
deze groepen voor de politie. Deze groepen had de politie
welke niet volledig respecteerde en was in feite een soort van
vervolg.



“We teachers know in which pedagogic we let teachers work more it is in the form of open silence: after reading (Baudelaire)”. (See previous section in presentation of individualization and the example of silence of the students in the classroom. In this lecture we also consider that the silence, notwithstanding it is not silence, is the best experience for the students to be Baudelaire, and that it is needed silence and silence to be a writer in the form of open silence.

10 of 10

On the other hand, the *“Growth of the Health Sector in Developing Countries”* (*“Growth of the Health Sector in Developing Countries”*) states that “the health sector is a major, but often poorly understood, part of the economy of developing countries. It is a major employer, and its growth is often a major factor in economic development.”



CEST AUSSI DIFFICILE... QUE CA

Entrez dans une moto BMX. Qu'importe, vous offre ? Vélo, vélo, les meilleurs vélos, les meilleurs vélos, le meilleur équipement, les meilleurs sponsors, une bande son démente, plus de 1000 figures, des centaines d'actions à faire selon votre imagination, douze environnements exceptionnels dans lesquels vous aurez tout l'air d'être et vous à tout moment et des tonnes d'objets à renverser pour mettre à rude épreuve la moto votre suspensions et vos compétences ! En résumé, ce jeu est une pure merveille ! Alors, renversez, votre vélo et bougez-vous ! De la vous préferez : démarrez une manette et bougez-vous ! Rendez-vous dans les airs !



MENU PRINCIPAL

Ouvrez le menu principal, utilisez HAUT et BAS de la CRANE MULTIMÉDIENNE pour sélectionner une option, et appuyez à nouveau sur le BOUTON A pour confirmer votre choix. Les options suivantes sont proposées : -

MISSION : Rentrez dans une piste BMX. Commencez comme tout le monde puis gagnez les récompenses jusqu'à devenir professionnel !

SESSSION : une course en temps limité sur l'un des circuits disponibles, et sans objectif à remplir.

FREE RIDE : familiarisez-vous avec le niveau MULTICIRCUIT, affrontez vos amis sur un circuit



CHARGEMENT/SAUVEGARDE : chargez votre progression dans le jeu, vos
modèles, ainsi que vos paramètres.

CHARACTERISTIQUES SPECIALES : consultez les
spécificités, les meilleures scores, les films courts
et les critiques du jeu.

OPTIONS : configuez le jeu à votre guise.

OPTIONS

MUSIQUE : choisissez entre les trois
configurations de musique disponibles.

SONS : activez vos ondes sonores en deux
systèmes.

REGLEZ LES COULEURS : réglez les couleurs
pour qu'elles conviennent à votre écran.

MUSIQUE : réglez le volume de la musique et des effets sonores.

Tout dans le jeu est parfaitement adapté à vos besoins : vous pouvez faire flotter le jeu en arrière-plan pour plus de détails.

COMMANDES PAR DEFAUT

TOUCHES D'ACTION

FIGURES AU SOL

BOUTON A : Baneyhop (appuyez, maintenez enfoncée pour relâcher avant de sauter)

BOUTON Y : Bondi - croix multidirectionnelle dans la direction souhaitée avec un angle de 90°
ou droit sur le rebord : 

BOUTON X : Rollens : croix multidirectionnelle dans la direction souhaitée avec un angle de 90°
ou droit sur le rebord : 

REMARQUE : si vous appuyez immédiatement sur la touche Y ou X, appuyez sur la touche multidirectionnelle Rollens : Rollens



FIGURES EN L'AIR :

BOUTON X Figure en l'air - CROIX MULTIDIRECTIONNELLE dans la direction souhaitée

BOUTON 8 Hélice à l'up - CROIX MULTIDIRECTIONNELLE dans la direction souhaitée

MANUEL, maintenez cette figure toute ou en la combinant avec d'autres figures, pour faire varier les manœuvres.

BOUTON A en l'air, appuyez sur le **BOUTON A**, la CROIX MULTIDIRECTIONNELLE dans la direction souhaitée pour effectuer un **Feestje** ou un **Waltz**.

BOUTONS AVANT

BOUTON ANALOGIQUE 8 tourner vers la gauche

BOUTON ANALOGIQUE 0 tourner vers la droite

COMMANDES LIÉES À LA CROIX MULTIDIRECTIONNELLE

HALT accélérer lorsque vous êtes en roulé libre (appuyez brièvement ou bien maintenez la retenuée pour gagner de la vitesse). En arrière (l'arbre), appuyez brièvement sur ce bouton pour vous retourner.

DAS - lancer

GAUCHE tourner vers la gauche

DROITE tourner vers la droite

MANUALS (ÉQUILIBRES) ET NOSE WHEELIES

Vous avez la possibilité d'effectuer ces figures dans les airs à tout moment, soit directement, soit à la suite d'une figure, d'un grand ou d'un petit.

MANUAL (ÉQUILIBRE) : sortez un tour, appuyez sur le bouton 0 droit (ou et maintenez-le toutefois la seconde fois jusqu'à ce que le correcteur d'équilibre se apparaîsse sur la partie gauche de l'écran). Maintenez ensuite la figure à l'aide de HALT et DAS sur la

CRÔIX MULTIDIRECTIONNELLE

Utiliser Manette: Après un court appui sur les boutons **OK** direction et maintenir le
touche à la seconde fois jusqu'à ce que le « compteur d'opérateur » apparaîsse sur la partie
gauche de l'écran. Maintenez ensuite la figure 3 à l'aide de **HAUT** et **BAS** sur la **CRÔIX
MULTIDIRECTIONNELLE**.

EXPLICATION DES OBJECTIFS A REALISER

GREENVILLE DIRT

AMATEUR

- Sauter par-dessus le premier rocher
- Sauter par-dessus le tronc sur la route sans le toucher !
- Toucher les quatre barres électriques
- Totaliser plus de 5 000 points en un run

PRO

- Sauter la lit du ruisseau
- Sauter au-dessus du tronc d'arbre
- Utiliser la sondeur pour sauter au-dessus de la barrière
- Totaliser plus de 15 000 points en un run

EXPERT

- Sauter par-dessus le wagon à platres de train de marchandise
- Effectuer un quad sur la ligne téléphonique
- Sauter sur le toit de la maison
- Effectuer un quad de plus de 55 m sur les lignes à haute tension



GREENVILLE STREET

AMATEUR

- Effectuer un 360 au-dessus de la rampe de park
- Effectuer un grand de plus de 75 cm de n'importe où
- Effectuer un grand sur les quatre cornes en bois.
- Totaliser plus de 10 000 points en un run

PRO

- Effectuer un transfert sur la barrière (autre chose n'importe à l'autre)
- Effectuer un transfert sur le centreur
- Effectuer un grand sur le haut des quatre postes de l'impact pour les aigres
- Totaliser plus de 25 000 points en un run

HARDCORE

- Monter sur le toit de l'entrepôt en effectuant un grand
- Sauter d'un toit d'entrepôt à l'autre
- Effectuer un grand sur les quatre portes du côté du toit
- Sauter au travers des quatre fenêtres de l'entrepôt.

GREENVILLE VERT

AMATEUR

- Faire rebondir les quatre choses longues. Mieux ou que
- Effectuer un saut de 9 m d'abordé utilisant l'obstacule
- Effectuer un 540
- Totaliser plus de 75 000 points en un run

PRO

- Effectuer un transfert d'un bateau à l'autre
- Effectuer un grand sur la tente verte
- Effectuer un transfert du bateau au toit
- Totaliser plus de 35 000 points en un run

HARDCORE

- Effectuer un grand sur la corde à linge
- Trouver le bateau secret
- Effectuer un grand sur la tente verte rouge
- Effectuer un transfert d'un toit à l'autre (entre les bateaux)



WOODWARD DIRT

AMATEUR

- Terminez tous les tours du slalom
- Sautez au dessus de la ligne bleue
- Brevetez quatre portes de culées
- Totalisez plus de 20 000 points en un run

PRO

- Effectuez un backflip sur chacun des obstacles du slalom
- Réalisez un frontflip sur le pentu de Woodward
- Sautez par-dessus les quatre chariots de golf
- Totalisez plus de 40 000 points en un run

HARDLINE

- Effectuez un 360 sur chaque obstacle du slalom
- Sautez juste au tant de l'atterrisseur
- Effectuez un grind sur quatre tables entre les culées
- Effectuez un grind sur les deux manubrières pour faire la clé de bowl

WOODWARD STREET (LOT B)

AMATEUR

- Effectuez un transfert sur le funbox
- Réalisez un Flair (backflip 100%) dans le bowl
- Effectuez un grind sur quatre barrières autour du Lot B
- Totalisez plus de 25 000 points en un run

PRO

- Effectuez un grind sur le tour du dessous du bowl
- Effectuez un transfert entre les deux quartiers des cornes
- Effectuez un wallflip sur les quatre énormes îles cascade
- Totalisez plus de 45 000 points en un run

WADOCORE

- Realisez un backflip depuis le rail de feu bas
- Realisez un frontflip sur la grille du Mart. Everett
- Effectuez un transfert jusqu'au grande feu du pont
- Effectuez un équilibre sur le tour

WOODWARD VERT

AMATEUR

- Effectuez un transfert pour traverser le canal du Thiers
- Effectuez un rail de 10 m
- Franchissez le canal du Taurion
- Totalisez plus de 30 000 points en un jeu

PRO

- Soutenez par-dessus le petit feu de la cage
- Effectuez un gréé sur les deux escaliers bleus pour ouvrir la Cage 1
- Effectuez un 180
- Totalisez plus de 50 000 points en un jeu

WADOCORE

- Soutenez par-dessus la barrière pour entrer dans la Cage
- Effectuez un gréé sur le panneau de Woodward entre les deux tours de pierre
- Effectuez un double backflip
- Effectuez un gréé pour passer du plateau au rail qui se trouve en dessous

CREER SES PROPRES FIGURES

Le pro-Dieu-Maria Preestyle BMF vous offre la possibilité d'écouter différentes ligues, pour en faire de nouvelles. Par exemple, nous pouvons combiner un Big Air avec un Medioaltear, un Big Air avec un autre Big Air et un Medioaltear avec un autre Medioaltear et ainsi évoluer de toutes nouvelles ligues. Il existe plus de 1000 ligues différentes à établir, sans compter les combinaisons. Direz-le à la comité d'organisation du Medioaltear, nous pouvons évidemment tout faire, y compris des ligues qui peuvent étonner, n'oubliez pas alors les autres, les plus hauts des professionnels !

EXEMPLE 1: BIG AIR - MODIFICATEUR

De SUPERMAN par Q - BOUTON X peut immédiatement d'un RD BANGER Q - BOUTON B donne un SUPERMAN RD BANGER. Maintenant, alors relâchez le BOUTON B afin de maintenir la figure en l'air. lorsque tu vas être suffisamment rapide, nous pourra faire rebondir en BACKFLIP HIGHLINE. Bon Matche chez les

EXEMPLE 2 : MODIFICATEUR + MODIFICATEUR

Un NOTHING TO DO - BOUTON SI résulte de la combinaison d'un NO BRAVO NO - BOUTON SI et d'un NO BRAVO NO - BOUTON SI

EXAMPLE 3: BIG AIR + BIG AIR

Un CANNONIQUE BACONITE IQ - O - BOUTON IQ résulte de la combinaison d'un CANNONIQUE IQ - O - BOUTON IQ et d'un BACONITE IQ - O - BOUTON IQ.

REMARKS: These present residents and higher percentages of non-white and non-Asian than the Pleasanton, San Jose, Milpitas, Fremont, and Dublin areas. The 2000 census data for the city of Fremont shows higher percentages of non-white and non-Asian residents.

FIGURES BIG AIR - BOUTON X

Modèle: Maintenez le bouton enfoncé pour faire la figure alors d'abord démontage de patins, mais malheureusement pas de la relâcher avant d'atterrir

tabouquet	tabletop	superman
turndown		car car
candy bar	backflip	turkflip

+ **BOUTON X**

Sans direction - Non utilisé

MODIFICATEURS AERIENS - BOUTON B

Modèle: Tapez le bouton enfoncé pour faire la figure alors d'abord démontage de patins, mais à malheureusement pas de la relâcher avant d'atterrir

rocket air	X-up	seat grab
air faster		air hander
no faster	barreng	no hander

+ **BOUTON B**

Sans direction - Non utilisé

GRIND - BOUTON Y

lipslide	toothpick	loc r
mouth		feetie
crooked	scapick	spackart

+ BOUTON Y

Same direction - Double Peg Grind

STALLS - BOUTON Y

REMARK: when doing these stalls on angle or 180° or down you have to roll out your tail on full, when you roll back you need

scapick	toothpick	scapick
chunder		chunder
tail tap	scapick	tail tap

+ BOUTON Y

Same direction - Double Peg Grind

FIGURES - BOUTON A

Non arched	Non arched	Non arched
fast plant		wallop
Non arched	Non arched	Non arched

+ BOUTON A

COMMENCER UNE PARTIE

Lorsque vous avez sélectionné un mode de jeu, plusieurs choix vous sont proposés. En mode Session, Free Ride et Multiplayer, sélectionnez l'un des riders, vêtemps, styles vestimentaires et écuries. De nouvelles options seront disponibles au fur et à mesure de votre progression dans le jeu en mode Progress. En mode Progress, vous pourrez suivre l'ordre des niveaux prévus, l'objectif étant d'obtenir les meilleures vêtemps et équipements. Appuyez sur BÂTONNE ou BÂTONNE de la CRÉCHE MULTIDÉTECTIONNELLE pour faire défiler les éléments disponibles puis faire votre sélection à l'aide du BÂTONN A. Lorsque vous avez choisi l'un des éléments, vous accédez automatiquement à la catégorie de sélection suivante. Pour annuler une sélection et revenir à une catégorie précédente, appuyez sur le BÂTONN B.

SELECTION DU RIDER

Sélectionnez l'un des meilleurs riders de BMX. A chaque portant sa trajectoire dans divers domaines de compétences de BMX. Plus les flèches sont nombreuses, plus le rider est qualifié !

ALR : indique la puissance de saut et la capacité du rider à délivrer les lames de la gravité.

VITESSE : indique la vitesse maximale du rider ainsi que celle de son accélération lorsque par tour de pédalier.

VRILLES : indique la vitesse de rotation d'éléments, permettant des vrilles et des flips plus rapides et plus facilement contrôlables.

EQUILIBRE : indique la capacité d'équilibre du rider, qui lui permet de tenir des Branches des Stulls.

PROGRESSION DU RIDER

La progression de chaque rider dans le Progress est affichée dans deux rangées de six indicateurs. La rangée du haut indique la progression lors des six niveaux suivants, alors que



La nageuse du bas indique celle des six nageuses de compétition. Dans les niveaux diff., le bronze indique l'achèvement des défs. amateurs. L'argent indique l'achèvement des défs. professionnels et l'or l'achèvement des défs. les plus difficiles. Si l'indicateur n'est pas rempli (vide), cela signifie qu'aucun des défs. n'a été rempli. Dans les niveaux de compétition, le bronze indique que le rider a pris la troisième place, l'argent qu'il a obtenu la deuxième place et l'or qu'il a obtenu la première place. Si le barre n'est pas remplie, cela signifie que le rider n'a pas fini dans les trois premiers en compétition.

SELECTION DU VÉLO

Les vélos sont classés suivant quatre catégories de performance. Les vélos s'adaptent aux compétences du rider. Tous ne le montre pas les différentes couleurs, ce qui augmente ses performances dans chaque discipline.

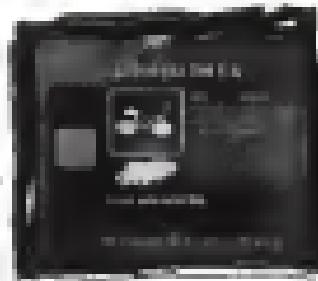
ATH : indique la puissance de saut et la capacité à échapper les lois de la gravité.

VITESSE : indique la vitesse maximale ainsi que la vitesse d'accélération (trente secondes par tour de pédale).

VOILLES : indique la vitesse de rotation déterminant permettant des voiles et des loops plus rapides et plus faciles à contrôler.

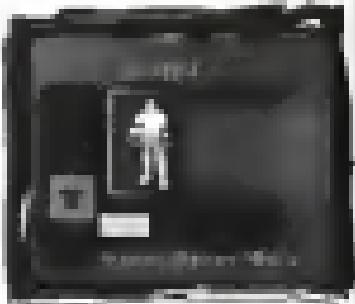
EQUILIBRE : indique, en secondes de temps, le rider peut tenir des virages ou des Stalls sans perdre l'équilibre.

Les vélos que vous vont proposer en début de partie sont des vélos pas difficiles. Ils suffisent à vos besoins lors de vos premiers cours mais, par la suite, il vous faut gagner le vélo préféré et changer vélo en remplissant les objectifs du niveau. En outre, lorsque vous accomplissez certaines missions au cours de la partie, vous aurez la possibilité d'améliorer votre vélo.



SELECTION DE LA TENUE VESTIMENTAIRE

Selectionnez l'une des cinq configurations de style vestimentaire parmi celles déjà existantes. Toujours, vous commencerez avec un maillot très simple, mais dès lors que les sélections s'effectueront à vous votre tenue vous sera proposée et vous aurez toutes les chances de faire en arborant un maillot de compétition qui vous va à merveille !



SELECTION DU NIVEAU

Le jeu comporte 12 niveaux, comprenant des nivs de Bas, de Bas et de Haut. Dès que les six premiers niveaux, vous devrez relever des challenges et résoudre différents puzzles, afin de prouver vos capacités et ainsi d'accéder au Pro Tour. Si vous complétez tous les départs Pro et Hardcore de chaque niveau, vous accéderez à des éléments

autres que d'autres bonus qui vous permettent d'améliorer votre style. Dès que vous possédez un meilleur style, n'hésitez pas à repasser sur les niveaux précédents plus difficiles de nombreux tentes et obtenir des résultats meilleurs inaccessibles avec votre ancienne manière. Les six derniers niveaux sont des compétitions. Affrontez les meilleurs parmi les meilleurs !



NIVEAUX DÉFI

GREENVILLE apprenez les bases à Greenville en Caroline du Nord.

WOODWARD : découvrez le fameux camp d'entraînement de Pennington et affinez vos compétences afin d'obtenir un sponsor.

NIVEAUX COMPÉTITIONS

PRO TOUR : mettez une rose dans le monde du tennis !

ACCLAIM MATCHES : démontez-vous dans ces tournois de haut vol !

OBJECTIFS DES NIVEAUX

Les six premiers niveaux qui se déroulent à Greenville et à Woodward sont des niveaux d'entraînement dans lesquels vous devez remplir différents objectifs. Lisez les instructions qui apparaissent à l'écran pour savoir ce qu'on attend de vous dans le laps de temps indiqué. Explications des objectifs à réfléchir page 11. Toutefois, si vous ne parvenez pas à remplir tous vos objectifs du premier coup... pas de panique ! Il va que vous n'aurez plus qu'à essayer de nouveau et de remplir les diverses objectifs lors de ou des prochaines rives !

Le défi de chaque niveau, vous êtes considéré comme amateur. Mais dès lors que vous avez rempli les objectifs d'un niveau destiné aux amateurs, vous avez le droit entre remplir les objectifs pro du même niveau (un supplémentaire) ou tenir les objectifs amateurs sur un autre circuit (affection du niveau). Pour vous avancer aux objectifs pro, vous devez avoir accompli tous les objectifs destinés aux amateurs. De même, vous devez maîtriser tous les challenges pro afin d'accéder aux circuits de Woodward. Pour obtenir de nouveaux vêtements et équipement ainsi que de nouveaux sponsors, il vous suffit de remplir tous les objectifs Pro et Hardcore (bien sûr toutefois qu'il vous est possible de terminer le jeu sans remplir les objectifs Hardcore).



MODES DE JEU

PROQUEST

Le mode Proquest est un mode carrière, destiné aux joueurs qui souhaitent devenir proffessionnels. Vous commencez une partie Proquest comme débutant, mais d'envie affiché et par défaut ainsi que d'un casque et de peu de compétences. En résumé : vous avez tout à apprendre. A Grenoble, prenez le temps d'acquérir les bases, puis passez aux échelles spéciales du Woodland Camp. Si vous êtes à la hauteur, vous obtiendrez des récompenses et participerez au Pro Tour. A ce niveau, la compétition est extrêmement sévère, alors, prévoyez tout à faire mais au delà ! Si vous parvenez à terminer les trois étapes du Pro Tour, obtiendrez-vous un prix lors de vos débuts aux Reclins Max-Games. Vous avez la possibilité de suivre la progression de chaque rider en mode Proquest à partir de l'écran de sélection du rider. Chaque niveau est représenté par une case dans laquelle se trouve un symbole indiquant l'apparence du brasier, de l'argent ou de l'or en fonction des attributs (respectivement : amateur, pro ou handbiker).

SCORER : les cases des six derniers niveaux, vous rapporteront des points dont le nombre est fonction de la difficulté et de l'originalité des figures réalisées. Les niveaux suivants sont considérés comme des compétitions pro, pendant lesquelles des juges professionnels évalueront vos performances selon des critères bien établis. Le jury est patiemment étagé : vous devrez montrer le meilleur de vous-même !

SESSION

En mode Session, votre temps est compté : passez sur l'un des circuits disponibles, sans remplir aucun objectif (l'objectif score final et vos progrès sont affichés à l'écran). Ainsi, les records du niveau peuvent toujours être battus. Ce mode ne vous permet pas de gagner de nouveaux vêtements, équipements, casques, armes ou niveaux ; il n'est toutefois pas possible de rouler !

FREE RIDE

Le mode Free Ride vous offre la possibilité de vous familiariser avec un niveau et ses difficultés, sans vous soucier du compteur, de score ni de toute autre chose. Nos pouvoirs ne sont pas prêts en compte et vous n'avez pas de records à battre. En effet, lorsque plusieurs récompenses à la clé. Prenez juste plaisir à vous frayer un chemin et à explorer les lieux !

MULTIJOUEUR

Etant une partie multijoueur, les joueurs alternent chacun leur tour à leur difficulté de challenge. Le joueur 1 commence, puis le joueur 2 tente de dépasser ses performances. Entrez-vous dans un monde de HORSE. On seconde joueur dans égaler les mêmes réalisations que le premier rider et comparez vos figures avec celles de l'autre joueur. Sélectionnez le mode Multijoueur par-dessus sur le BOUTON A pour核准er l'objectif de la partie. Envitez le nous de montrer à notre ami que vous êtes tout bonnement indépassable !

ECRAN DE JEU

ASTRITES: le texte qui s'affiche à l'écran vous donne des explications sur les commandes de jeu.

OBJECTIFS: le texte qui apparaît à l'écran vous informe des différents objectifs à remplir pour terminer la course.

COMPTEUR: chaque niveau est limité dans le temps. Remplissez vos objectifs au temps avant votre compétition avec la fin du temps imparti !

SACER DE LA FIGURE: choisir l'obj que vous éclatez avec l'agent, un camionnage apparaît à l'écran.



ÉCRAN DE RÉSULTATS

À la fin de chaque jeu, votre score, le meilleur score en date ainsi que les options suivantes apparaissent à l'écran :

- RUN SUPPLEMENTAIRE** : renouveler avec le même circuit.
- SÀ REGARDER** : faire défiler votre progression dans le jeu.
- VOIR REDIFFUSION** : visionner votre dernière partie sous différentes angles. Vous pouvez même prendre des photos impressionnantes ou effectuer des arrêts sur image.

COMMANDES POUR LES REDIFFUSIONS :

BOUTON A	Changer l'angle de vue de la caméra.
BOUTON B	Arrêter la caméra et l'activer afin d'admirer une figure dans toute sa splendeur.
BOUTON Y	Réinitialiser le jeu.
BOUTON B	Déclencher la caméra autour du joueur.

METTRE LA PARTIE EN PAUSE

Appuyez sur le **BOUTON START** à tout moment du jeu pour mettre votre partie en pause et afficher le menu pause. Les choix suivants sont proposés :

CONTINUER : reprendre la partie que vous avez mise en pause.

VOIR CHALLENGES : consulter la liste des challenges que vous avez déjà résolus et ceux qu'il vous reste à accomplir.

OPTIONS : modifier les options du jeu.

TYPE DE CAMÉRA : sélectionnez la vue que vous souhaitez adopter pour la partie.

ASTUCES : activer l'Obi ou déactivate (OFF) des astuces et afficher la liste.

AUDIO : régler le volume de la musique et des effets sonores.

LISTE DES FIGURES : consulter la liste de toutes les figures avec que de leurs commandes.

VOIR RECORDS : consulter les tableaux de classement.

QUITTER : quitter le jeu en cours.

BIOGRAPHIES DES RIDERS

DAVE MIRRA

né le : 04/04/74

Domicile : Greenville, Caroline du Nord

ANNÉES EN AMATEUR : 20

ANNÉES PRO : 6

FIGURES PRÉFÉRÉES : No Handed 543, Flair

GRANDS MOMENTS DE SA CARRIÈRE : six fois champion du monde, a terminé en double backflip lors d'une compétition, a remporté plus de médailles aux X-Games que n'importe quel autre compétiteur. LOISIRS : le golf



RYAN NYQUIST

né le : 06/03/79

Domicile : Greenville, Caroline du Nord

ANNÉES EN AMATEUR : 15

ANNÉES PRO : 4

GRANDS MOMENTS DE SA CARRIÈRE : médaille de bronze en Dirt Jumping aux X-Games de 1999, champion au Overall Street ESPN/US de 1999, champion au US Dirt Circuit de 1999, Roi du Dirt au ADA de 1999, médaille d'or en Dirt Jumping aux Gravity Games de 1999, médaille d'argent en Street aux Gravity Games de 1999, champion en Street aux BI Games Down Under de l'ESPN de 1999. LOISIRS : le surfam



JOEY GARCIA

NAISSANCE : 16/04/76

DOMICILE : Bixby California

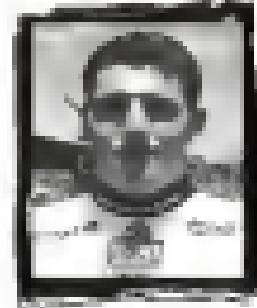
ANNÉES EN AMATEUR : 17

ANNÉES PRO : 5

FIGURES PRÉFÉRÉES : Tuckey, Fafou

GRANDS MOMENTS DE SA CARRIÈRE : médaille de bronze en
Beach Slalom D1 aux X Games de 1998, médaille de bronze en
Beach Slalom D1 aux X Games de 1999, médaille d'or en Beach
Slalom D1 aux X Games de 1999.

LOISIRS : le surf et le soleil



KENAN HARKIN

NAISSANCE : 15/06/74

DOMICILE : Woodward, Perris, Californie

ANNÉES EN AMATEUR : 17

ANNÉES PRO : 4

FIGURES PRÉFÉRÉES : Jim Tipp, Ly 360 Backflip

GRANDS MOMENTS DE SA CARRIÈRE : ce sauteur des X
Games, est passé professionnel, a sauté sur un train,
travaillé avec des robots, auteur d'admirateur au Woodward Camp,
a sauté tout autour du globe, a été participant aux X Games.

LOISIRS : les reptiles et monter des chevaux



LEIGH RAMSDELL

NÉ LE : 07/08/70

DOMICILE : Chapel Hill, Caroline du Nord
Années en compétition : 27

ANNÉES PRO : 3

FIGURES PRÉFÉRÉES : variations sur le 540 rail slide

GRANDS MOMENTS DE SA CARRIÈRE : a participé aux MTV Sports et au festival de musique, se produisant actuellement dans le World Tour

LOISIRS : composer de la musique pour Rock BMX

CHAD KAGY

NÉ LE : 07/07/70

DOMICILE : Gilroy, Californie

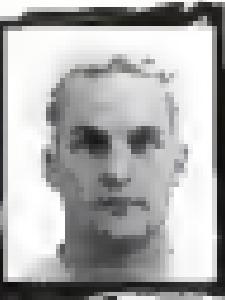
Années en compétition : 14

ANNÉES PRO : 4

FIGURES PRÉFÉRÉES : Double Stomper

GRANDS MOMENTS DE SA CARRIÈRE : a participé à sa première compétition professionnelle parce qu'il avait raté celle pour les amateurs et est ainsi tombé à la qualité pour les X-Games. Doté de 1995 tout juste 4 mois après la reconstruction du AOL, médaille de bronze en Street aux X-Games de 1999, a reçu tout autour du monde un brumé de qu'il aimait. Il reçut des mois de flots, ce qui signifie que les enfants l'adorent et respectent ce qu'il a accompli jusqu'à présent.

LOISIRS : le matelas et le surf des neiges



tout juste 4 mois après la reconstruction du AOL, médaille de bronze en Street aux X-Games de 1999, a reçu tout autour du monde un brumé de qu'il aimait. Il reçut des mois de flots, ce qui signifie que les enfants l'adorent et respectent ce qu'il a accompli jusqu'à présent.

LOISIRS : le matelas et le surf des neiges



MIKE LAIRD

NE LE : 09/09/71

DOMICILE : Grimsby, Caroline du Nord

ANNÉES EN AMATEUR : 16

ANNÉES PRO : 4

FIGURES PRÉDÉCÉSSES : Al Hrabosky, Ed

McCollum, Matt Tolokney

GRANDS MOMENTS DE SA CARRIÈRE

champion Américain sur Street et Vert à

TESSPA BS de 1993, a partagé aux Gravity

Games de 1999 et aux X Games de 1998 et 1999

DISIERS : compagnon de la manager pour Pedro BMX



TROY MCMURRAY

NE LE : 03/02/73

DOMICILE : Huntington Beach, California

ANNÉES EN AMATEUR : 17

ANNÉES PRO : 5

GRANDS MOMENTS DE SA CARRIÈRE

partager aux MTV Super 90

DISIERS : Lifesaver et la continuation



JIM MIRRA

NAISSANCE : 26/04/79

DOMICILE : Bellingham, Comté du Nord

ANNÉES EN AMATEUR : 13

ANNÉES PRO : 3

FIGURE PRÉFÉRÉE : Tabletop 360 No Handled 360

GRANDS MOMENTS DE SA CARRIÈRE : champion sur Street aux U.S. Open

Central Series de 1996, champion au Brésil et au British Street de 1996.

LOISIR : Théâtre/peinture



SHAUN BUTLER

NAISSANCE : 29/06/76

DOMICILE : Huntington Beach, Californie

ANNÉES EN AMATEUR : 12

ANNÉES PRO : 7

FIGURE AÉRIENNE PRÉFÉRÉE : Tabletop 360

GRANDS MOMENTS DE SA CARRIÈRE : participation aux MTV Sports

et au Festival de surf

LOISIRS : traîner sur la plage





NOTES

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

128

129

130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

140

141

142

143

144

145

146

147

148

149

150

151

152

153

154

155

156

157

158

159

160

161

162

163

164

165

166

167

168

169

170

171

172

173

174

175

176

177

178

179

180

181

182

183

184

185

186

187

188

189

190

191

192

193

194

195

196

197

198

199

200

201

202

203

204

205

206

207

208

209

210

211

212

213

214

215

216

217

218

219

220

221

222

223

224

225

226

227

228

229

230

231

232

233

234

235

236

237

238

239

240

241

242

243

244

245

246

247

248

249

250

251

252

253

254

255

256

257

258

259

260

261

262

263

264

265

266

267

268

269

270

271

272

273

274

275

276

277

278

279

280

281

282

283

284

285

286

287

288

289

290

291

292

293

294

295

296

297

298

299

300

301

302

303

304

305

306

307

308

309

310

311

312

313

314

315

316

317

318

319

320

321

322

323

324

325

326

327

328

329

330

331

332

333

334

335

336

337

338

339

340

341

342

343

344

345

346

347

348

349

350

351

352

353

354

355

356

357

358

359

360

361

362

363

364

365

366

367

368

369

370

371

372

373

374

375

376

377

378

379

380

381

382

383

384

385

386

387

388

389

390

391

392

393

394

395

396

397

398

399

400

401

402

403

404

405

406

407

408

409

410

411

412

413

414

415

416

417

418

419

420

421

422

423

424

425

426

427

428

429

430

431

432

433

434

435

436

437

438

439

440

441

442

443

444

445

446

447

448

449

450

451

452

453

454

455

456

457

458

459

460

461

462

463

464

465

466

467

468

469

470

471

472

473

474

475

476

477

478

479

480

481

482

483

484

485

486

487

488

489

490

491

492

493

494

495

496

497

498

499

500

501

502

503

504

505

506

507

508

509

510

511

512

513

514

515

516

517

518

519

520

521

522

523

524

525

526

527

528

529

530

531

532

533

534

535

536

537

538

539

540

541

542

543

544

545

546

547

548

549

550

551

552

553

554

555

556

557

558

559

560

561

562

563

564

565

566

567

568

569

570

571

572

573

574

575

576

577

578

579

580

581

582

583

584

585

586

587

588

589

590

591

592

593

594

595

596

597

598

599

600

601

602

603

604

605

606

607

608

609

610

611

612

613

614

615

616

617

618

619

620

621

622

623

624

625

626

627

628

629

630

631

632

633

634

635

636

637

638

639

640

641

642

643

644

645

646

647

648

649

650

651

652

653

654

655

656

657

658

659

660

661

662

663

664

665

666

667

668

669

670

671

672

673

674

675

676

677

678

679

680

681

682

683

684

685

686

687

688

689

690

691

692

693

694

695

696

697

698

699

700

701

702

703

704

705

706

707

708

709

710

711

712

713

714

715

716

717

718

719

720

721

722

723

724

725

726

727

728

729

730

731

732

733

734

735

736

737

738

739

740

741

742

743

744

745

746

747

748

749

750

751

752

753

754

755

756

757

758

759

760

761

762

763

764

765

766

767

768

769

770

771

772

773

774

775

776

777

778

779

780

781

782

783

784

785

786

787

788

789

790

791

792

793

794

795

796

797

798

799

800

801

802

803

804

805

806

807

808

809

810

811

812

813

814

815

816

817

818

819

820

821

822

823

824

825

826

827

828

829

830

831

832

833

834

835

836

837

838

839

840

841

842

843

844

845

846

847

848

849

850

851

852

853

854

855

856

857

858

859

860

861

862

863

864

865

866

867

868

869

870

871

872

873

874

875

876

877

878

879

880

881

882

883

884

885

886

887

888

889

890

891

892

893

894

895

896

897

898

899

900

901

902

903

904

905

906

907

908

909

910

911

912

913

914

915

916

917

918

919

920

921

922

923

924

925

926

927

928

929

930

931

932

933

934

935

936

937

938

939

940

941

942

943

944

945

946

947

948

949

950

951

952

953

954

955

956

957

958

959

960

961

962

963

964

965

966

967

968

969

970

971

972

973

974

975

976

977

978

979

980

981

982

983

984

985

986

987

988

989

990

991

992

993

994

995

996

997

998

999

1000

1001

1002

1003

1004

1005

1006

1007

1008

1009

10010

10011

10012

10013

10014

10015

10016

10017

10018

10019

10020

10021

10022

10023

10024

10025

10026

10027

10028

10029

10030

10031

10032

10033

10034

10035

10036

10037

10038

10039

10040

10041

10042

10043

10044

10045

10046

10047

10048

10049

10050

10051

10052

10053

10054

10055

10056

10057

10058

10059

10060

10061

10062

10063

10064

10065

10066

10067

10068

10069

10070

10071

10072

10073

10074

10075

10076

10077

10078

10079

10080

10081

10082

10083

10084

10085

10086

10087

10088

10089

10090

10091

10092

10093

10094

10095

10096

10097

10098

10099

100100

100101

100102

100103

100104

100105

100106

100107

100108

100109

100110

100111

100112

100113

100114

100115

100116

100117

100118

100119

100120

100121

100122

100123

100124

100125

100126

100127

100128

100129

100130

100131

100132

100133

100134

100135

100136

100137

100138

100139

100140

100141

100142

100143

100144

100145

100146

100147

100148

100149

100150

100151

100152

100153

100154

100155

100156

100157

100158

100159

100160

100161

100162

100163

100164

100165

100166

100167

100168

100169

100170

100171

100172

100173

100174

100175

100176

100177

100178

100179

100180

100181

100182

100183

100184

100185

100186

100187

100188

100189

100190

100191

100192

100193

100194

100195

100196

100197

100198

100199

100200

100201

100202

100203

100204

100205

100206

100207

100208

100209

100210

100211

100212

100213

100214

100215

100216

100217

100218

100219

100220

100221

100222

100223

100224

100225

100226

100227

100228

100229

100230

100231

100232

100233

100234

100235

100236

100237

100238

100239

100240

100241

100242

100243

100244

100245

100246

100247

100248

100249

100250

100251

100252

100253

100254

100255

100256

100257

100258

100259

100260

100261

100262

100263

100264

100265

100266

100267

100268

100269

100270

100271

100272

100273

100274

100275

100276

100277

100278

100279

100280

100281

100282

100283

100284

100285

100286

100287

100288

100289

100290

100291

100292

100293

100294

100295

100296

100297

100298

100299

100300

100301

100302

100303

100304

100305

100306

100307

100308

100309

100310

100311

100312

100313

100314

100315

100316

100317

100318

100319

100320

100321

100322

100323

100324

100325

100326

100327

100328

100329

100330

100331

100332

100333

100334

100335

100336

100337

100338

100339

100340

100341

100342

100343

100344

100345

100346

100347

100348

100349

100350

100351

100352

100353

100354

100355

100356

100357

100358

100359

100360

100361

100362

100363

100364

100365

100366

100367

100368

100369

100370

100371

100372

100373

100374

100375

100376

100377

100378

100379

100380

100381

100382

100383

100384

100385

100386

100387

100388

100389

100390

100391

100392

100393

100394

100395

100396

100397

100398

100399

100400

100401

100402

100403

100404

100405

100406

100407

100408

100409

100410

100411

100412

100413

100414

100415

100416

ACQUAART permet à l'entraîneur entraîné et au entraîneur ACQUAART qualifié d'assurer une formation de base et d'assurer une formation de niveau progressif via des cours de formation pour tous les entraîneurs aquatiques dans toute la province de la Colombie-Britannique (CO-BC) et au Canada. Ces cours sont basés sur une méthode d'enseignement de formation en ACQUAART fondée sur une approche de formation de niveau élémentaire basée sur l'application de la théorie de l'apprentissage. Les cours ACQUAART visent à développer les connaissances pratiques, à améliorer les compétences ACQUAART et à faire des entraîneurs en capacité de prendre des décisions éclairées sur l'enseignement aquatique. Les formations sont basées sur les connaissances acquises par les entraîneurs et sont conçues pour être adaptées aux besoins individuels de chaque entraîneur.

Proiectul este finanțat și susținut de Băncile naționale ale țărilor membre, cu ajutorul fondurilor EIB și EBRD și cu sprijinul Comisiei Europene și a altor instituții internaționale și naționale, precum și de o serie de instituții de finanțare și de dezvoltare.

ÉDITÉ PAR ACTUALISÉMENENT S.A.
12 rue des Consuls 75008 Paris, France.

© 2009 Disney. All rights reserved. Disney and the Disney logo are registered trademarks of The Walt Disney Company. All rights reserved. (Disney/Pixar 2009)

TRUCS, ASTUCES, SOLUTIONS COMPLÈTES
AU 58115 ACCLAIM® ou au 82 98 24 68* (*3,21 F/min)

POLY(1,4-PHENYLENE TEREPHTHALIC ANHYDRIDE)